

CONVOI DE TRUKS

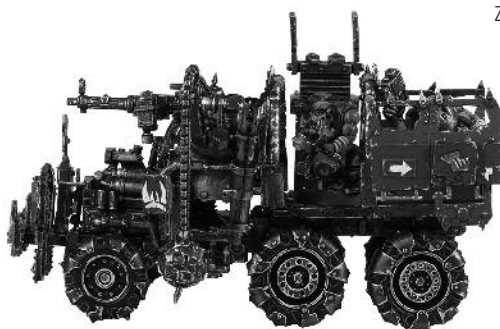
POINTS : 50 + FIGURINES

Toutes les invasions d'orks à grande échelle ont des bandes obsédées par la vitesse qui veulent à tout prix arriver avant les autres au contact de l'ennemi. Même quand ils ne sont pas en guerre, les orks adorent faire des courses de véhicules et prendront n'importe quelle excuse pour rouler à tombeaux ouverts autour de leur colonie. La course pour arriver au combat, également appelée Kourse eud'la Mort, est une expérience presque mystique dont l'extase n'est égalée que par le massacre qui s'ensuit. Être reconnu comme "le Vainqueur" de la Kourse eud'la Mort est une des plus belles récompenses que puisse recevoir un ork, surtout s'il a survécu à la bataille.

Bien qu'il ne l'admettra jamais, chaque pilote ork a plusieurs rivaux qu'il essaie sans cesse de battre à la course en ajoutant

des modifications à son véhicule adoré. Les pilotes de truks essaient de rester ensemble pendant la bataille, afin de mieux se mesurer les uns aux autres pour déterminer le vainqueur de la course (même si un tel sujet mène souvent à d'âpres discussions après les combats). Il n'est donc pas rare de voir des bandes de Fondus d'la Vitesse former des escadrons dont les véhicules font des embardées, se percutent les uns les autres, se donnent "accidentellement" des coups de boules kass'tank et tentent de façon générale de mettre des bâtons dans les roues de leurs rivaux. Les orks braillards et le désordre créés par une Kourse eud'la Mort désorientent souvent l'ennemi, qui n'arrive pas à viser ses cibles alors que ces dernières font de larges écarts ou des accélérations fulgurantes pour prendre la pôle position.

TRUK DE
COMMANDEMENT

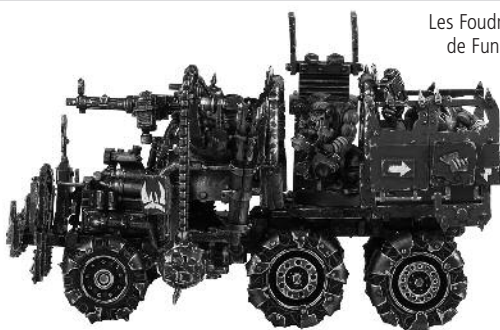


Ze Trukkers

Autres bandes embarquées
dans des truks de la tribu des
Roues de Feu :

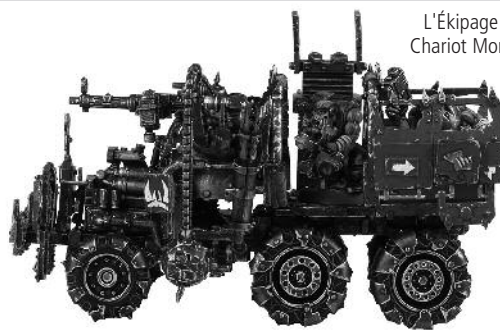
Les Gars d'la Machine
Les Boyz Rouges eud'la Mort ki Tue
Les Rouleurs
Les Blitzers de Krug
Les Boyz d'la Gomme Kramée

TRUK



Les Foudres
de Funda

TRUK



L'Équipage du
Chariot Mortel

FORMATION :

3+ Truks Orks. Un des Truks doit être désigné comme étant le véhicule de commandement.

RÈGLES SPÉCIALES

Force de Frappe : Toutes les unités de la formation doivent être déployées à moins de 6ps du véhicule de commandement ou entrer en jeu à moins de 6ps du point par lequel le véhicule de commandement arrive.

Bouffeurs de Bitume : Le Convoi de Truks bénéficie de l'atout Redéploiement Stratégique. Si les Truks effectuent tout leur déplacement sur une route, ils peuvent avancer jusqu'à 48ps.

Oups, j'ai Dérapé ! Une fois par tour, au lieu de tirer, un Truk du Convoi peut infliger une touche de Force 6 à un autre Truk

à son contact pour se déplacer immédiatement de 2D6ps supplémentaires. Cela représente l'équipage qui fait un mauvais coup à ses rivaux et qui prend la poudre d'escampette !

**"Hé! Poussez-vous les zoms!
On est en train d'faire la course!"**

– Skabgutz, Trukboy Ork